



## **RÈGLEMENTS LIGUE AURÈLE VS RACINE (2 VS 2)**

- Chaque semaine, les rouges jouent contre les bleus. Le total des points marqués aux 4 tableaux déterminera le gagnant de la semaine. Donc, il est très important de rapporter le pointage final aux responsables de ligues. (Maxime, Martin ou Mathieu)
- Les parties sont d'une durée de 6 bouts (8 pierres par équipe). Les 6 bouts doivent être complétés en totalité. Il faut comprendre qu'un maigre point marqué au dernier bout peut faire la différence sur le résultat de son équipe...
- Chaque joueur lance 4 pierres de manière consécutive (1-1-1-1, 2-2-2-2).
- Le brossage des pierres 1 à 6 est permis seulement une fois passé le cochon. Toutefois, le brossage des pierres 7 et 8 est permis en tout temps.
- Chaque joueur doit lancer les 4 dernières pierres du bout au minimum 2 fois à chaque partie. Ces changements d'ordre de lancé peuvent être faits à n'importe quel moment dans la partie. Ces changements peuvent être consécutifs ou non. L'équipe ayant le marteau a l'avantage de changer son ordre de lancer en dernier, et ce, même une fois que la toute première pierre du bout est lancée. Nous nous fions sur l'honnêteté de tout le monde afin de faire respecter cette règle.
- Le règlement de la zone de garde protégée à 5 pierres sera appliqué.
- À la fin de la manche, si l'équipe qui marque des points a une pierre qui couvre la « pin », celle-ci comptera pour 2 points.
- En cas d'absence, chaque joueur est responsable de se trouver un remplaçant de force égale ou inférieure. En cas de problème, le joueur absent doit contacter son capitaine le plus rapidement possible.

